

ÖSTERREICH-UNGARN - DIE ERSTEN SCHIENEN -

2-5 Spieler

Kurzübersicht der speziellen Regeln

Spielmaterial

- 128 Auftragskarten
- 18 Ereigniskarten
- 15 Brief-Marker
- 5 Brief-Marker "Sarajewo"

Vorbereitung

1. – lege die Ereignisse "Sarajevo 1914", "Feldpost" und "Donau-Dampfschiffahrts-Gesellschaft" (2x) beiseite.
2. – alle andern Karten mischen
3. - verteile 5 Karten je Spieler + 3 öffentliche Aufträge (verdeckt)
Ereignisse werden ersetzt und wieder untergemischt.
Die Spieler suche sich 3 von den 5 Karten aus und legen die restlichen auf den Ablagestapel.
4. - "Briefe" verteilen (siehe unten)
5. - Nachziehstapel bilden:
 - 16 Karten je Spieler
 - davon 4 Karten je Spieler zusammen mit dem Ereignis "Sarajevo 1914" mischen.
Diese bilden den unteren Teil des Nachziehstapels. Die anderen werden darauf gelegt.
 - das Ereignis "Feldpost" in die Mitte des Stapels stecken.
 - je 1 Ereignis "Donau-Dampfschiffahrts-Gesellschaft" mittig in die obere und die untere Hälfte des Stapels stecken.
6. - restliche Karten als "Reservestapel" beiseite legen.
7. - Startgeld: Startspieler 60 Mio.Kr.
8. - Streckenbeginn aus einer Großstadt heraus.

Öffentliche Aufträge:

- Zu Beginn der 4. Runde deckt der Startspieler die 3 öffentlichen Aufträge auf, diese können von jedem Spieler erledigt werden.
- Eine erledigte öffentliche Auftragskarte wird abgelegt und durch eine neue ersetzt.

Spielende

- A - ein Spieler hat 250 Mio.Kr und 5 von 6 Großstädte (incl. Wien + Budapest) angeschlossen.
- Das Spiel endet sofort und dieser Spieler gewinnt.
- B - Ereignis "Sarajevo 1914 - Ermordung des Thronfolgers"
- 1 Brief-Marker "Sarajewo" je Spieler wird in Sarajewo plaziert
- Touristen gelten auch als Soldaten und können für 10 Mio.Kr in jede Grenzstadt geliefert werden
- liefert der erste Spieler die Post aus Sarajewo in Wien ab (10 Mio.Kr) endet das Spiel sofort.
- Es gewinnt der Spieler mit dem meisten Geld und 5 von 6 angeschlossenen Großstädten (incl. Wien + Budapest).
Sollte niemand 5 Großstädte angeschlossen haben, dann gewinnt, wer das meiste Geld und 4 Großstädte (incl. Wien + Budapest) angeschlossen hat.

"Grenzstadt"

- jede Stadt innerhalb von 2 Meilenpunkten von der Staatsgrenze
- sowie Lemberg und Fiume.

"Briefe" (Dauerereignis "Post nach Wien")

- Briefe können jederzeit aufgenommen und in Wien für **10 Mio.Kr** abgeliefert werden.
- 1 Brief je Zug. Belegt keinen Ladeplatz.
- Der "Brief aus Sarajewo" wird zusätzlich aufgenommen..

Verteilung der Briefe:

- *Start:* 10 Briefe.
- *Im Spiel:* Wird ein Brief in Wien abgeliefert, kommt ein neuer ins Spiel.
- *Wohin:* für jeden Brief wird die oberste Karte des Ersatzstapels aufgedeckt und ein Briefmarker auf den Zielort des untersten Auftrags gelegt - nur 1 Brief je Stadt. Nicht auf Wien, Wiener Neustadt oder Pressburg.

Neue Baukosten

- Flüsse + 1 Mio.Kr
- Donau + 3 Mio.Kr
- Grenzen + 2 Mio.Kr (nur die Staatsgrenze)

Passen

- Die neuen 3 Karten werden aus dem "Reservestapel" gezogen.
- Sollte dieser leer sein, werden die erledigten und abgeworfenen Aufträge neu gemischt und zum neuen Reservestapel.

Ereignisse (18x)

- Timing aktiver Spieler: die Einschränkungen der Bewegungsphase + Aussetzen gelten für ihn ab seinem nächsten Zug, Einschränkungen der Bauphase wirken sofort.
- Timing für die anderen Spieler: die Wirkungen treten sofort ein bis zum Ende und gelten bis zum Ende folgenden Zuges des aktiven Spielers.
- 1x "Sarajevo - Ermordung des Thronfolgers" – siehe unter Spielende
- 1x "Feldpost" – es kommen 5 neue Briefe ins Spiel.
- 1x "Strenger Winter" (Alpen) – auf und in 2 MP um Hochgebirgsfelder ist 2 Runden lang keine Bewegung und Bauen möglich.
- 5x "Hochwasser"
 - 4x Region – alle Brücken über die betroffenen Flüsse werden zerstört - Neubau für 2 Mio.Kr. ab der Folgerunde
 - Enns, Inn Isar, Lech, Agige, Piavem und Nebenflüsse
 - Elbe, Eger, Moldau, March, Thaya, Waag und Nebenflüsse
 - Drau, Save, Raab, Sio und Nebenflüsse
 - Theiß, Tamis, Olt, Weichsel, San, Bug, Dnistr und Nebenflüsse
- 1x Donau – alle Brücken über die Donau werden zerstört - Neubau für 2 Mio.Kr. ab der Folgerunde, alle Loks innerhalb 2 MP neben der Donau setzen 1 Runde lang aus.
- 5x "Unruhen" - Eine Runde lang ist in und innerhalb von 5 Meilenpunkten um entsprechende Großstadt keine Bewegung, Bauen, Auf- oder Abladen von Waren möglich. (nicht für Wien).
- 1x "Unruhen" - Eine Runde lang ist in Ungarn keine Bewegung, Bauen, Auf- oder Abladen von Waren möglich.
- 1x "Schneesturm" - Eine Runde lang ist auf und im Umkreis von 1 Meilenpunkt um Gebirge kein Bauen möglich. Züge fahren mit halber Geschwindigkeit.
- 1x "Steuern"
- 2x "Donau-Dampfschiffahrts-Gesellschaft" - Beginnend mit dem nächsten Spieler hat eine Runde lang jeder Spieler die Wahl, auszusetzen, um seine Lok in eine beliebige Stadt innerhalb 1 MP entlang von Flüssen zu versetzen.
-