

Dragonsblood 2

(Je eine Marke beim Ins-Spiel-kommen und nach deinem Ziehsegment. Opfern nach III.)

I Opfere eine deiner Kreaturen:

II Erzeuge zwei fliegende 1/1 Feurerechse-Spielsteine.

III Alle deine Feurerechsen sind unblockbar und erhalten +1/+1 und Lebensverknüpfung bis zum Ende des Zuges. Dann zerstöre sie.

Verzauberung — Drachensage

009/033 U
• DE ORIGINAL BOOK COVER
MM's Kleine Spielelegalerie 2023

Drachengene 1

Hexerei

Opfere zwei deiner Feurerechsen: durchsuche dein Deck nach einem Drachen und nimm ihn auf die Hand.

016/033 U
• DE LES EDWARDS
MM's Kleine Spielelegalerie 2023

Paarungsflug der Drachenkönigin

Hexerei

Tappe alle Drachen im Spiel. Sie enttappen nicht in der nächsten Enttappphase ihrer Besitzer.

Bringe einen fliegenden 2/2 Drache-Spielstein ins Spiel. Er erhält +2/+0, Eile und Lebensverknüpfung bis zum Ende des Zuges.

Hellsicht 2, dann ziehe eine Karte.

023/033 R
• DE LES EDWARDS
MM's Kleine Spielelegalerie 2023

Ein letztes Opfer

Sofortzauber

Opfere alle deine Drachen und Drachenreiter: Verhindere allen Schaden, der dir in diesem Zug zugefügt wurde. Dann zahle X Leben und zerstöre X Kreaturen deiner Wahl.

Du kannst den Spruch nur wirken, wenn du mindestens einen Drachen und einen Drachenreiter besitzt.

"Fäden töten,
Drachen sterben,
Entfacht das Feuer,
Den Feind zu verderben!"

002/033 R
• DE LES EDWARDS
MM's Kleine Spielelegalerie 2023

Schoner 3

Artefakt — Fahrzeug, Boot

Inseltarnung.

Wenn der Schoner getappt wird, erzeuge einen Fisch-Spielstein.

Bemannen 3

"Reite, Schiff, auf grauen Wogen,
Kämpf dich durch das wilde Meer.
Durch tiefe Wasser kommst gezogen;
Bringst mein Liebstes wieder her!"

3/3

001/033 C
• DE SHELL-ART
MM's Kleine Spielelegalerie 2023

Drachenpest 2

Verzauberung

Alle Drachenreiter erhalten -1/-1.

Jeder Spieler legt in seiner Versorgungsphase einen -1/-1 Marker auf jeden seiner Drachen.

Windblütes Lied, Vers 1:
"Tausend Stimmen in der Nacht,
Tausendfaches Klagen,
Tausend Ängste sind erwacht!
Tausend Hoffnungen begraben."

017/033 R
• DE JERRY VANDERSTELT
MM's Kleine Spielelegalerie 2023

Kindan

Legendäre Kreatur — Mensch, Harfner

• Eine Stufe aufsteigen.

2/2

LEVEL 2-3 • Ein Wer erhält +1/+1 bis zum Ende des Zuges.

2/4

LEVEL 4+ • Regeneriere eine Kreatur deiner Wahl.

3/6

019/033 U
• DE WOONG SEOK KIM
MM's Kleine Spielelegalerie 2023

Hilfe aus der Vergangenheit X

Hexerei

Wähle bis zu X verschiedene:

- Zerstöre eine Verzauberung oder ein Artefakt.
- Lege einen +1/+1 Marker auf eine Kreatur.
- Werfe X Karten ab: Erhalte X Leben und ziehe X Karten.
- Hellsicht X, dann ziehe eine Karte.

Windblütes Lied, Vers 4:
"Sprich dieses Wort und öffne die Tür
Im stolzen Weyr zu Bendin.
Denn an diesem Ort zeige ich dir
Das Mittel, die Not zu beenden."

003/033 U
• DE JERRY VANDERSTELT
MM's Kleine Spielelegalerie 2023

Heilertasche

Artefakt

• Regeneriere eine Kreatur deiner Wahl.

Windblütes Lied, Vers 5:
"Mehr kann ich dir nicht geben,
Zur Rettung von Weyr und Hort.
Zu wenig als Preis fürs Leben,
Denn Gold gabst du dafür fort."

014/033 C
• DE DOROONGA (DEVIANART)
MM's Kleine Spielelegalerie 2023

Lorana 



Legendäre Kreatur – Mensch, Heiler 

Lebensverknüpfung.
: Zahle ein Leben und regeneriere einen Drachen.

Windblütes Lied, Vers 2:
*“Du folgest ihnen, junge Heilerin,
 Bis sie nicht mehr war'n zu sehen.
 Tausend Drachen schieden dahin,
 Als Brücke, auf der du magst gehen.”*

2/2

021/033 M
 • DE  ADRIAN CHESTERMAN
 MM's Kleine Spielgalerie 2023

Dragon's Kin 

(Je eine Marke beim Ins-Spiel-kommen und nach deinem Ziehsegment. Opfern nach III.)

I Erzeuge zwei 1/1 Wher-Spielsteine.

II Falls Kindan im Spiel ist, erhöhe seine Stufe um 1.

III Durchsuche dein Deck nach Kindan und bringe ihn ins Spiel. Erhöhe seine Stufe um 1.

Verzauberung – Drachensage 

004/033 U
 • DE  ORIGINAL BOOK COVER
 MM's Kleine Spielgalerie 2023

Last sie fliegen ! 



Spontanzauber 

Alle deine Wher-Kreaturen haben Flugfähigkeit bis zum Ende des Zuges.
 Ziehe eine Karte.

*“Wach-Wher, Wach-Wher in der Nacht,
 Bewahre uns vor Angst und Schrecken.
 Wach-Wher unsre Burg bewacht,
 Das kein Unheil uns tut wecken.”*

006/033 C
 • DE  HAMED TAMYAR
 MM's Kleine Spielgalerie 2023

Bergbau-Wher 



Kreatur – Wher 

Wachsamkeit, Gebirgstarnung.
 Opfere den Bergbaucamp-Wher:
 Regeneriere eine Kreatur.

*“Wachwoher in den finstren Gängen,
 Bewahr mich vor des Todes Fängen.
 Führe sicher mich zu Tage,
 Dass niemand meinen Tod beklage.”*

2/2

007/033 C
 • DE  PAVEL PROTASOV
 MM's Kleine Spielgalerie 2023

Burg-Wher 



Kreatur – Wher 

Verteidiger.

: Der Burg-Wher kämpft gegen eine Kreatur deiner Wahl.

*“Wachwoher, Wachwehr, halte Wacht,
 Beschütz uns in der finstren Nacht!
 Und wenn endlich graut der Morgen,
 Sind zu Ende deine Sorgen.”*

1/5

008/033 C
 • DE  ERIC YAN
 MM's Kleine Spielgalerie 2023

Nuella, Wher-Hüterin 



Legendäre Kreatur – Mensch 

Alle deine Wher-Kreaturen erhalten +1/+1.

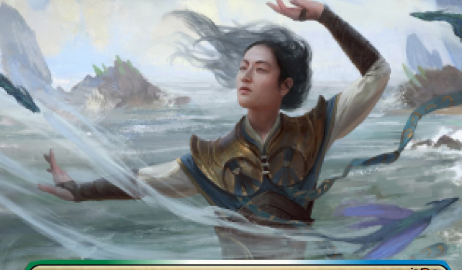
: Übernimm die Kontrolle über einen Wher bis zum Ende des Zuges. Er erhält solange Eile und Flugfähigkeit.

*“Wachwoher, kennst du alle Orte,
 Die ich dir zeige ohne Worte?”*

1/3

022/033 R
 • DE  ARTFILES.ALPHACODERS.COM
 MM's Kleine Spielgalerie 2023

Windblüte 



Legendärer Planeswalker – Windblüte 

+2: Erzeuge einen 1/1 Wher-Spielstein mit Wachsamkeit.

0: Opfere einen deiner Drachen: Ein Drache deiner Wahl ist unzerstörbar bis zu deinem nächsten Zug.

-3: Durchsuche dein Deck nach Hilfe aus der Vergangenheit und nimm sie auf die Hand.

Windblütes Lied, Vers 3:
*“Und in der tiefsten Schwärze der Nacht
 Eine Stimme verweilt am Ort.
 Eine einzige Stimme, hab gut Acht!
 Sie ruft nur ein einziges Wort!”*

3

025/033 M
 • DE  BRAM SELS
 MM's Kleine Spielgalerie 2023

Garth & Grenn 



Legendäre Planeswalker – Garth & Grenn 

Wenn Garth & Grenn ins Spiel kommen, durchsuche dein Deck nach Lorana und bringe sie mit einer +1/+1 Marke getappt ins Spiel.

+1: Lege eine -1/-1 Marke auf eine Kreatur deiner Wahl.

-4: Durchsuche dein Deck nach Windblüte und bringe sie ins Spiel. Lege zusätzlich die restlichen Loyalitätsmarken von Garth & Grenn auf sie.

4

018/033 M
 • DE  WALLPAPERCAVE.COM
 MM's Kleine Spielgalerie 2023

WHER



Wachsamkeit

*“Wachwoher, hilf uns in der Not;
 Ruf die Drachen, verjag den Tod.”*

1/1

002/002 T
 • DE  RANDY HAND
 MM's Kleine Spielgalerie 2023

Wher-Königin

1

Kreatur – Wher

Verteidiger, Fliegend.

☞

: Erzeuge zwei 1/1 Wher Spielsteine mit Wachsamkeit.

☞

: Tappe alle deine Wher-Kreaturen: Bis zum Ende des Zuges erhält die Wher-Königin +4/+0 und kann angreifen.

1/5

024/033 U

• DE ALEXSTRASZA

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Beiboot

0

Artefakt – Fahrzeug, Boot

Inseltarnung.

Bemannen X (*Tappe X deiner Kreaturen: Das Beiboot wird zu einer Artefaktkreatur mit +X/+0 bis zum Ende des Zuges.*)

0/2

026/033 C

• DE BRUCE DUMAS

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Kluge Feuerechse

1

Kreatur – Feuerechse

Fliegend.

Wenn die Kluge Feuerechse getappt wird: Hellsicht 1

1/1

005/033 C

• DE BOB EGGLETON

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Tanzende Feuerchse

1

Kreatur – Feuerechse

Fliegend.

☞: ☹

“Feuerechse tanz mit mir
Zu dem wilden Liedchen hier.
Feuerechse zeig mir nun,
Wie die Drachen lernen tun.”

1/1

015/033 C

• DE VIRA (AMINOAPPS.COM)

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Erkrankter Drache

1

Kreatur – Drache

Fliegend, Eile, Todesberührung.

Lege in deiner Versorgungsphase einen -1/-1 Marker auf den erkrankten Drachen.

4/2

010/033 U

• DE JERRY VANDERSTELT

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Feuersteinvorrat

2

Artefakt

☞: Tappe X deiner Länder und erzeuge X Feuerstein-Spielsteine.

“Drachen steig, Drachen flieg,
Drachenreiter, hol den Sieg!
Nimm Feuerstein,
Spuck aus die Flammen,
Verbrenn die Fäden,
Die Luft mach rein!”

011/033 C

• DE DREAMTIME.COM

MM's Kleine Spielgalerie 2023

FEUERSTEIN

Opfere den Feuerstein: Ein Drache deiner Wahl erhält +1/+1 bis zum Ende des Zuges.

“Wenn trocken ist der Feuerstein,
Heimsen wir die Siege ein!
Sind sie aber nass die Kohlen,
Wird der Tod uns alle hohlen!”

001/002 T

• DE HEINSTEIN.JIMDO.COM

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Bergwerk-Camp

Land

☞: ☹

☞☹: Erzeuge einen Feuerstein-Spielstein.

029/033 C

• DE SIXMOREVODKA STUDIO

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Aleesa's Wherhold

Legendäres Land – Weyr

☹☹: Ein Wher deiner Wahl ist unzerstörbar bis zum Ende es Zuges.

☹: Durchsuche dein Decke nach einem Wher und nimm ihn auf die Hand.
Deine Wher-Kreaturen haben Eile.

027/033 M

• DE KEREM BEYIT

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Westliche Inseln



Legendäres Land – Insel

Die Westlichen Inseln kommen getappt ins Spiel.

☞☞: ♦, Hellsicht 1 und lege einen +1/+1-Marker auf eine Kreatur deiner Wahl.

032/033 M
• DE JEAN CLAUDE CASTOR

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Freche Feuerechse



Kreatur – Feuerechse

Fliegend, Doppelschlag.

1/1

012/033 C
• DE KEREM BEYIT

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Windblütes Vermächtnis



Verzauberung

*: Tappe einen deiner Where um 1 Schaden zu verhindern.

♠: Hellsicht 1.

♠: Ein Wer deiner Wahl erhält +1/+1 bis zum Ende des Zuges.

♠: Regeneriere eine Feuerechse.

013/033 U
• DE NENE THOMAS

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Meeresburg



Land

☞: ♠
☞: Eine Feuerechse deiner Wahl erhält Lebensverknüpfung bis zum Ende des Zuges.

031/033 C
• DE JOSÉ MUÑOZ

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Festwiese



Land

☞: *
☞*: Eine legendäre Kreatur deiner Wahl erhält Wachsamkeit und Lebensverknüpfung bis zum Ende des Zuges.

030/033 C
• DE COACHELLA VALLEY MUSIC & ARTS FESTIVAL

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Wher-Höhle



Land

☞: ♠
☞♠: Ein Wher deiner Wahl erhält +1/+2 und Ersts Schlag bis zum Ende des Zuges.

033/033 C
• DE DANIEL PELLOW

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Alter Wald



Land

☞: ♠
☞: Enttappe zwei Länder deiner Wahl.

028/033 C
• DE YEONJI RHEE

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Kisk



Legendäre Kreatur – Wher

Wachsamkeit.

☞: Enttappe eine Kreatur deiner Wahl. Sie erhält +1/+1 bis zum Ende des Zuges.

Kisk erhält Flugfähigkeit, wenn Kindan im Spiel ist.

Wenn Nuella im Spiel ist, wende diese Karte.

“Was ist das große und hässliche Vieh?
Ein Wach-Wher, der meidet das Tageslicht.
Die Nacht sein Freund, enttäuscht ihn nie.
In der Kälte zu fliegen ist seine Pflicht.”

3/4

1/2

020a/033 R
• DE S. N. GILMAN

MM's Kleine Spielgalerie 2023

Nuelsk



Legendäre Kreatur – Wher

Fliegend, Wachsamkeit.

Alle deine Wher-Kreaturen haben +1/+1 und Lebensverknüpfung.

Nuella ist unzerstörbar.

“Spring hoch, spreiz die Schwingen,
Erob're den Himmel!
Tauch ab ins Dazwischen,
Der Welt zu enttrinnen!”

3/4

020b/033 R
• DE S. N. GILMAN

MM's Kleine Spielgalerie 2023